

Urządzenia do rywalizacji

2021



LESER TAG ARENA X-2000



to system laserowych karabinków oraz mobilna arena do gier.

W dmuchanym namiocie grupa 6-10 osób podzielonych na dwie drużyny rywalizuje ze sobą strzelając z emitujących promienie podczerwieni karabinków. W karabinkach zamontowany jest laserowy system celowniczy, który w ciemności i generowanej przez parownice parze, wytwarza efekt laseru znanego m. in. z filmów „Gwiezdne Wojny” czy popularnych gier komputerowych. Klarowny system sygnalizacji trafień oraz punktacji wraz z drukowanymi na końcu wynikami dają grającym pełną kontrolę i satysfakcję z walk.

To całkowicie mobilny system który może być rozstawiony praktycznie w każdym miejscu. Ze względu na niewielką zajmowaną powierzchnię może być także używany w pomieszczeniach np. halach sportowych i widowiskowych.



INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
11m x 9m

Liczba uczestników:
Do 10 osób

Zasilanie:
1,5 kW



WIEŻA DO SKOKU STRACHU

Pierwsza w Polsce tak wysoka dmuchana platforma do skakania! Ponad 8 m wysokości! Tylko dla odważnych! Patrzysz w dół i nogi same trzęsą się ze strachu, ale gwarantujemy super miękkie i przyjemne lądowanie. Dla młodszych uczestników lub tych mniej odważnych możliwość oddania skoków z niższej platformy. Emocje jakich jeszcze nie było !

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
16m x 7m x 8,3 m wys.

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
1,5 kW



ELIMINATOR

Zabawa indywidualna lub drużynowa dla 8 osób. W różnych kierunkach i z różną prędkością obracają się dwie wskazówki Eliminatora. Trzeba raz podskakiwać i raz schylać się by nie zostać przewróconym na poduszkę. Ten kto zaliczy upadek odpada z gry. Lądowanie na poduszce oraz „uderzenia” wskazówek są bezbolesne..

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
8,5 m średnicy

Liczba uczestników:
8 osób

Zasilanie:
1,5 kW



WYMIATACZ – KULE STRACHU



Świetna zabawa polegająca na tym, że zawodnik musi pokonać tor przeskakując z jednej wielkiej kuli na drugą. Ale nie jest to łatwe zadanie, ponieważ kule są miękkie, chyboczą się i uginają. Ciężko jest utrzymać na nich równowagę. Zawodnik musi złapać odpowiednią technikę, balansować ciałem żeby udało mu się dobrać do końca. W razie upadku z kuli ląduje się na miękkiej poduszce. Zabawa jest bardzo śmieszna i naprawdę fajna, tak więc polecamy!



INFORMACJE DODATKOWE

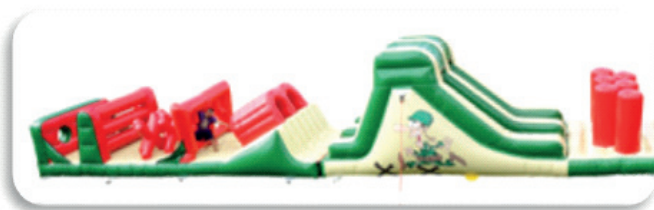
Wymiary:
17 m dł.

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
1,5 kW

TOR PRZESZKÓD MILITARNY – 33 METRY DŁUGOŚCI!

Ogromny tor przeszkód głównie z przeznaczeniem dla dorosłych. Pokonanie 12stu przeszkód będzie wymagało wysiłku i szczypty odwagi.



INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
33 x 4,5 m

Liczba uczestników:
od 2 osób

Zasilanie:
5 x 230V/ 1,1 kW

TOR PRZESZKÓD EXTREME 20 M DŁUGOŚCI



Imponujący swoim wyglądem dmuchany tor przeszkód dla dorosłych i młodzieży.

9 różnych przeszkód sprawdzi sprawność i zwinność uczestników na wszystkie sposoby ! Przeciskanie, czołganie, wchodzenie na ścianę, zjeżdżalnia, wąskie tunele, pajęczyna i inne dmuchane przeszkody, z którymi muszą zmierzyć się uczestnicy. Doskonała propozycja do rywalizacji grupowej (sztafety) i jeden na jednego.



INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
20 x 4,5 x 3,5 m

Liczba uczestników:
od 2 osób

Zasilanie:
3 x 230V/ 1,1 kW

EQUALIZER „DEMOLKA”

W zabawie bierze udział od 2 do 4 zawodników. Próbuja zrzucić się z niestabilnych podestów za pomocą piankowego walca. Upadki nie są bolesne, strącony zawodnik ląduje na miękkiej poduszce.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
8 m x 8 m

Liczba uczestników:
4 osoba

Zasilanie:
230V/ 1,5 kW



MULTIARENA SPORTOWA

4 konkurencje na jednym boisku

Na tej efektownym arenie można przeprowadzić 4 konkurencje:

- piłka nożna na linach bungee ,
- koszykówka – rugby
- siatkówka bungee
- bungee football 3 na 3

Zawodnicy podczas niektórych zabaw są przyczepiani rozciągliwymi linami do podłoża, tak więc mogą poruszać się tylko w ograniczonym zakresie.



INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
13 x 7 x 3,5 m

Liczba uczestników:
6-12

Zasilanie:
2 x 230V/ 1,5 kW



BOISKO MEGA PIŁKARZYKI

Mecz piłki nożnej rozgrywany w dmuchanym boisku. W grze biorą udział dwie 5-osobowe drużyny. Zabawa przypomina popularne „stołowe piłkarzyki”, ponieważ zawodnicy przyłączeni są do rur i mogą poruszać się tylko w prawo lub lewo. Ogólnie dużo śmiechu i dużo krzyku. Jak w prawdziwym meczu, wygrywają ci którzy strzelili więcej goli. Taktyka, szybkość, a przede wszystkim umiejętne współdziałanie zadecydują o zwycięstwie.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
12m x 6m

Liczba uczestników:
10 osób

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW



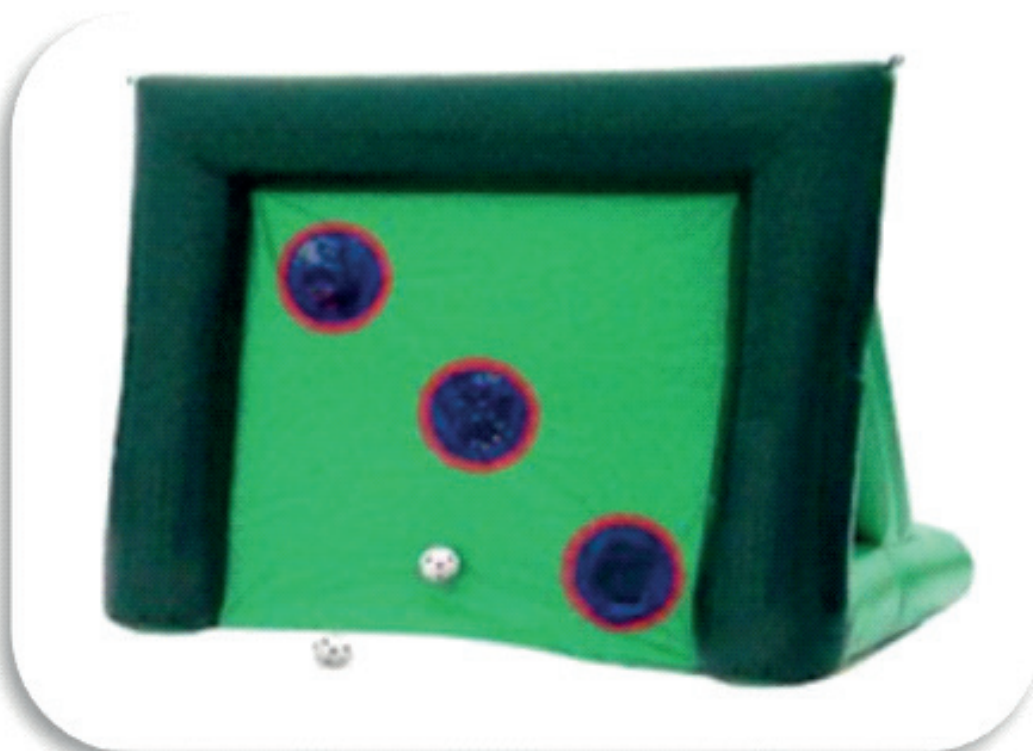
BRAMKA CELNOŚCIOWA

W bramce znajdują się otwory z siatkami, do których należy wbić piłkę. Wygrywa ten, komu uda się trafić najwięcej razy na 10 strzałów.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
3,5m x 2,5m

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW





BRAMKA RADAROWO - CELNOŚCIOWA

Bramka wyposażona jest w radar mierzący szybkość strzału oraz w plansze z otworami w które należy wcelować piłkę.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
3,5m x 3m x 3m

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW





PIŁKARZYKI STOŁOWE

Profesjonalne, drewniane stoły do gry w trambambule.

W komplecie 2 szt.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary Stołu: 146x79x87cm

Liczba uczestników: 4 x 2 stoły

Zasilanie: nie potrzebne



SUMO - PIŁKI

Wariacja na temat popularnej zabawy w zapasy. Zawodnicy przebrani za wielkie piłki próbują wypchnąć się poza boisko lub powalić przeciwnika na murawę

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
4m x 4m

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
nie potrzebne



SUMO

Zapewni wspaniałą rozrywkę nie tylko uczestnikom, ale i widzom! Zawody nawiązują do japońskich zapasów sumo - zawodnicy ubrani w wypełnione pianką kostiumy przeobrażają się w masywnych zapaśników. Zasady są proste: sumita, który dotknie maty inną częścią ciała niż stopą lub zostanie wypchnięty poza ring przegrywa starcie. Przewroty i piruety, jakie zawodnicy będą wyprawiać na macie rozbawią nawet największego ponuraka.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
4m x 4m

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
nie potrzebne



GLADIATORZY

„Gladiatorzy” stojąc na podium próbują zrzucić się nawzajem za pomocą piankowych kij. Nie zawsze zwycięża silniejszy, sprytem i dobrą techniką można wiele zdziałać. Miękkie lądowanie gwarantowane!

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
6,5m x 6,5m

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW



RING BOKSERSKI

Zawodnicy walczą gigantycznymi rękawicami bokerskimi na miękkim, dmuchanym ringu, na którym aż miło zostać znokautowanym. Rękawice dostępne są w dwóch rozmiarach, będzie, więc je można dobrać do kategorii wagowej boksera. Przy tym zadaniu od techniki i siły bardziej liczy się żelazna kondycja oraz spryt.

Podczas walki można bezpiecznie rzucać przeciwnika na bandę, uderzyć go, a nawet znokautować bez obawy, że się nie podniesie.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
6,5m x 6,5m

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW



DWUFUNKCYJNY RING: BOKS + GLADIATORZY

Zamiast dwóch osobnych urządzeń – ring bokserki i gladiatorzy, proponujemy dwufunkcyjne urządzenie umożliwiające przeprowadzenie obu tych zabaw. Najpierw na ogromnej dmuchanej podusze ustawiane są podesty do walk Gladiatorów, a po przeprowadzeniu konkurencji i szybkiej modyfikacji urządzenia mamy już okazały ring do walk na gigantyczne rękawice. Można tak rozplanować zabawy podczas imprezy, że na jednym urządzeniu zostaną przeprowadzone dwie konkurencje. Modyfikacja urządzenia zajmuje 2 minuty, a cena jest znacznie niższa niż za dwa

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
6,5m x 6,5m

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW



ŚCIANA WSPINACZKOWA

Ściana ma 8,5 m wysokości, dwa torry do wspinania oraz w pełni profesjonalne chwytty. Wdrapanie się na samą górę (oczywiście przy pełnej asekuracji) nie będzie łatwą sztuką. Dwutorowość ściany pozwala na organizowanie na niej zawodów, jest to więc świetne urządzenie do rywalizacji zespołowej.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
8,5m wys.

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
230V/ 1,5 kW



BYK RODEO

Sześć programów mechanicznego byka zaskoczy nawet najbardziej doświadczonego kowboja, a miękka poducha u dołu ochroni go podczas upadku.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
5m x 5m

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
230V/ 4 kW



BYK INTERAKTYWNY

Nie mechaniczny ale pneumatyczny i w dodatku interaktywny! Idealny do rywalizacji drużynowej. Kowboj musi jak najdłużej utrzymać się na byku a utrudniają mu w tym 4 osoby z drużyny przeciwnej ciągnąć byka raz na jedna, raz na druga stronę...).

INFORMACJE DODATKOWE

Liczba uczestników:
5 osób

Zasilanie:
230V/ 1,5 kW





BUNGEE RUN

Dwóch zawodników przyczepionych gumową liną do tylnej bandy urządzenia ma za zadanie przeciągnąć linę jak najdalej, przesuwając jednocześnie małą kostkę, która wskaże zwycięzcę.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
10m x 4m

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW



KULA DO ZORBINGU

Kula jest niezwykle widowiskowa, ma 3,5m średnicy i nieziemski wygląd. Świetnie nadaje się do zabaw na płaskim terenie - gry zręcznościowe, lub na płytkich akwenach wodnych - w obu przypadkach uczestnicy zabawy „chomikują” wewnątrz urządzenia.

Tak staramy się prowadzić gry z kulą, by zaangażować jak największą liczbę osób.

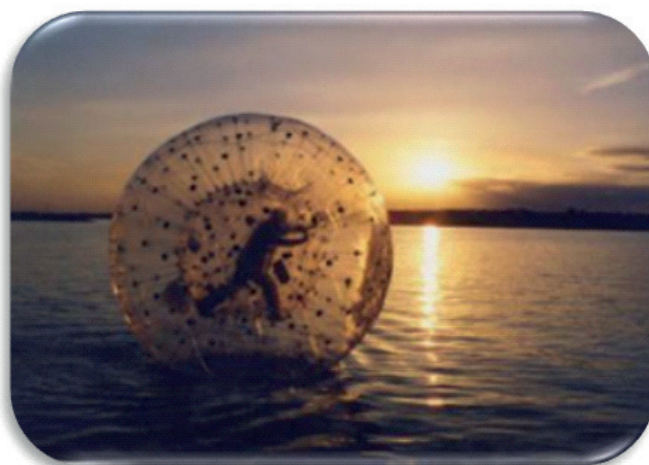
Często organizujemy zabawę polegającą na tym, że każda osoba z drużyny po kolei wchodzi do kuli. Kierując odpowiednio zorbą musi ominąć ustawiony tor przeszkód, następnie cała drużyna jak najszybciej pcha kulę do mety z zawodnikiem w środku (zawodnik może złapać się specjalnych uchwytów, dzięki czemu nawet na terenie płaskim może doświadczyć emocji, jakie niesie ze sobą prawdziwy zorbing).

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
3,5m średnicy

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
230V/ 1 kW



RAMPA DO TURLANIA KULI

Jeśli pragniecie Państwo zorganizować zorbing, ale teren którym dysponujecie jest płaski jak stół, nie musicie się już martwić. Nasza rampa zapewni Wam ekstremalne doznania podobne do tych, jakie niesie ze sobą staczanie kuli ze stoku. Wielkie emocje gwarantowane!

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
9m x 5,5m x 6m

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW



DMUCHANY DART

Kolejna popularna gra w wersji mega ! Tarcza o średnicy 2,5 metra i gąbkowe rzutki dostarczą uczestnikom wiele emocji i rozrywki.

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
2,5m x 3m. wys.

Liczba uczestników:
2-20 osób

Zasilanie:
0,5 kW



KROWA DO DOJENIA

Prawdziwe wyzwanie dla mieszczuchów.
Zawodnicy w określonym czasie doją naszą uroczą krowę. Sędzia przy pomocy menzurki sprawdza kto uzyskał najwięcej mleka (może być inny napój).

INFORMACJE DODATKOWE

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
nie potrzebne



RUROCIĄG

Zawodnicy muszą jak najszybciej przebiec wyznaczony odcinek trasy mając pomiędzy nogami grubą rurę. Bardzo śmieszna konkurencja wzbudzająca wiele emocji. Wynajmujemy 2 sztuki.

INFORMACJE DODATKOWE

Liczba uczestników:
10 osób (5+5)

Zasilanie:
nie potrzebne



POTRÓJNE SPODNI

Wyścigi w tak uszytych spodniach nie są taką łatwą sprawą. Potrzeba dużego zgrania i koordynacji ruchów, aby „bezboleśnie” przebyć dystans i dobiec do mety.

INFORMACJE DODATKOWE

Liczba uczestników:
6 osób (3 + 3)

Zasilanie:
nie potrzebne



TWISTER

Zasady są proste: należy położyć odpowiednią część ciała (stopę lub dłoń) na wyznaczone przez wskaźnik kolorowe pole. Ten, kto straci równowagę i padnie na matę odpada z gry. Zwycięzcą jest zawodnik, który pozostanie ostatni na macie. Najważniejsze: To Ty jesteś pionkiem w tej grze!

Twister to gra wybitnie integracyjna, która potrafi rozśmieszyć do łez

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
5m x 5m

Liczba uczestników:
20 osób

Zasilanie:
nie potrzebne



SIŁOMIERZ KOPACZ

Urządzenie dla wszystkich, którzy chcą przekonać się o sile własnych mięśni. Precyzyjny pomiar i chwila prawdy...jesteśmy słabeuszem czy supermanem?

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
1,5m x 1,5m

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
230V/ 1,1 kW





SYMULATOR DACHOWANIA

to jedno z najciekawszych, a zarazem budzących największe emocje urządzeń w którym uczestnicy zabawy mogą fizycznie doświadczyć tego, co dzieje się z ludzkim ciałem i samym pojazdem w trakcie dachowania pojazdu.

Uczestnicy przekonają się także dlaczego wożenie dużej ilości porzrzucanych rzeczy w wnętrzu auta może być niebezpieczne.

Po wejściu do symulatora uczestnik zabawy zapina pasy, a nasza obsługa upewnia się, iż zostały one poprawnie zapięte. Następnie symulator zostaje włączony. Pojazd okręca się wokół własnej osi z bezpieczną prędkością ok. 6 obrotów na minutę. Prędkość urządzenia jest regulowana przez obsługę symulatora. Urządzenie może zostać w każdej chwili zatrzymane. Jednorazowo z urządzenia mogą korzystać maks. 2 osoby



INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
wys. 2,5 m, 3 m x 4,5 m

Liczba uczestników:
1-2 osoby

Zasilanie:
230V/ 2,2 kW





SYMULATOR ZDERZEŃ

To urządzenie, które w formie krótkiej i pełnej wrażeń przejażdżki dla zabawy, umożliwia sprawdzenie czym tak naprawdę dla kierowcy i pasażera jest przeżycie zderzenia pojazdu. 8 km/h na naszym symulatorze zderzeń pozostawi w Twojej świadomości niezatarty ślad w wyobraźni. Doświadczenie, pozwala uświadomić sobie jakie siły działają na kierowcę w samochodzie podczas faktycznego zderzenia

INFORMACJE DODATKOWE

Wymiary:
wys. 2,1 m,
0,7 m x 4,2 m

Liczba uczestników:
1 osoba

Zasilanie:
Nie potrzebne



ALKOGOGLE – 2 pary

To niezwykle okulary, które umożliwiają trzeźwej osobie widzenie świata oczami człowieka pod wpływem alkoholu. W naszej ofercie posiadamy 2 pary okularów: pierwszą symulującą zakres 0,4 - 0,6 promila i drugą o zakresie 0,8 - 1,5 promila alkoholu we krwi. Dzięki temu urządzeniu w atmosferze świetnej zabawy każdy kierowca będzie mógł sobie uświadomić jakim zagrożeniem jest jazda na podwójnym gazie. W czasie zabawy proponujemy Państwu chodzenie linii prostej, kelnerowanie z tacą z kubkami pełnymi wody między słupkami oraz zawody na czas czy slalom między pachołkami.

INFORMACJE DODATKOWE

Liczba uczestników:
2 osoby

Zasilanie:
nie potrzebne

